# Analysebogen

Dieser Analysebogen soll dir helfen, ein digitales Spiel, nach ethischen Kriterien zu bewerten. Beantworte die folgenden Fragen, um die Werte des Spiels, die belohnten Handlungen und sowie die Regeln und Herrschaftsformen in der Spielwelt zu untersuchen.

## 1. Werte und Sichtweisen

### Fragen:

* Welche Werte und Ideale zeigt das Spiel?
* Welche Sichtweisen oder Weltbilder sind im Spiel wichtig?

### Beispiele:

* Werden bestimmte Gruppen im Spiel bevorzugt oder benachteiligt?
* Fördert das Spiel Teamarbeit und Zusammenarbeit oder eher Einzelkämpferinnen und Einzelkämpfer?
* Wird Freiheit als erhaltenswert oder unwichtig dargestellt?
* Welche Rolle spielen Geschlechter und wie werden sie dargestellt?
* Welche Rolle spielen Kategorien wie Aussehen, Körperform, ethnische Herkunft und wie werden diese Spielfiguren dargestellt?
* Wird Konsum und Reichtum als Mittel zum Glück oder als das Gegenteil dargestellt?

### Antworten:

## 2. Belohnte Handlungen

### Fragen:

* Welche Handlungen werden im Spiel belohnt?
* Wie helfen diese Belohnungen dir, im Spiel weiterzukommen?

### Beispiele:

* Wird strategisches Denken oder schnelles Reagieren mehr belohnt?
* Werden kooperative Handlungen oder egoistische Taktiken bevorzugt?
* Werden kreative Lösungen und Erfindungsreichtum belohnt?
* Gibt es Belohnungen für friedliche Lösungen von Konflikten oder wird Gewalt als Mittel zur Lösung von Problemen dargestellt?
* Werden moralische Entscheidungen und deren Konsequenzen im Spiel thematisiert?

### Antworten:

## 3. Ethische Bewertung der Handlungen

### Fragen:

* Welche ethischen Prinzipien (z.B. was ist richtig oder falsch) kannst du auf die belohnten Handlungen anwenden?
* Sind die belohnten Handlungen moralisch richtig oder fragwürdig?

### Beispiele:

* Ist es moralisch richtig, im Spiel belohnt zu werden, wenn man andere Charaktere verletzt?
* Ist es moralisch richtig, im Spiel belohnt zu werden, wenn man für Gerechtigkeit kämpft?
* Ist es moralisch richtig, im Spiel belohnt zu werden, wenn man nicht auf Fairness achtet?
* Ist es moralisch richtig, wenn im Spiel jeder gegen jeden kämpft?
* Wie werden moralische Probleme im Spiel dargestellt und gelöst? Werden moralische Dilemmata – wenn nicht eindeutig zu entscheiden ist, welche Handlung moralisch richtig oder falsch ist – im Spiel dargestellt? Oder ist im Spiel immer alles „klar“ und „eindeutig“? Und wie ist das moralisch zu bewerten?

### Antworten:

## 4. Regeln und Herrschaftsformen

### Fragen:

* Welche Regeln und Normen gibt es in der Spielwelt?
* Welche Arten von Herrschaft oder Autorität gibt es im Spiel?
* Wie bewertest du diese Regeln und Herrschaftsformen?

### Beispiele:

* Werden bestimmte Gruppen oder Einzelpersonen in der Spielwelt bevorzugt oder benachteiligt?
* Gibt es im Spiel gerechte oder ungerechte Machtstrukturen?
* Wie werden Konflikte im Spiel gelöst? Durch Verhandlungen, Gewalt oder andere Mittel?
* Wie wird die Macht im Spiel verteilt? Gibt es eine kleine Gruppe, die alles kontrolliert, oder ist die Macht auf viele verteilt?
* Welche Rolle spielen Gesetze und Regeln? Sind sie fair und werden sie gerecht durchgesetzt?

### Antworten: