

Vorlage

Spiel-Genres

Ein „Genre“ ist eine bestimmte Art von Spielen. Digitale Spiele gibt es in vielen verschiedenen Genres, die jeweils unterschiedliche Spielerfahrungen bieten. Hier sind die wichtigsten Spiel-Genres aufgeführt.

Spiel-Genres	
Abenteuer	Abenteuerspiele nehmen euch mit auf Reisen, bei denen ihr Rätsel lösen und neue Welten entdecken könnt. Ein Beispiel für ein Abenteuerspiel ist „The Legend of Zelda“.
Action	In Action-Spielen müsst ihr oft schnell reagieren und viele Gegner besiegen. Beispiele für Action-Spiele sind „Fortnite“ und „Call of Duty“.
Jump'n'Run	In Jump'n'Run-Spielen müsst ihr mit eurer Spielfigur Hindernisse überwinden, hüpfen und rennen, um das Ziel zu erreichen. Diese Spiele erfordern oft gutes Timing und Geschicklichkeit. Ein bekanntes Beispiel für ein Jump'n'Run-Spiel ist „Super Mario Bros.“.
Puzzlespiele	Puzzlespiele erfordern logisches Denken, um Probleme zu lösen. Beispiele für Puzzlespiele sind „Tetris“ und „Candy Crush Saga“.
Rennspiele	In Rennspielen könnt ihr in schnellen Fahrzeugen Rennen fahren. Beispiele für Rennspiele sind „Mario Kart“ und „Gran Turismo“.
Rollenspiele	In Rollenspielen schlüpft ihr in die Rolle eines Charakters und erlebt eine Geschichte. Ihr könnt eure Figur verbessern und neue Fähigkeiten erlernen. Ein Beispiel für ein Rollenspiel ist „Hogwarts Legacy“. Ein Beispiel für ein Online-Rollenspiel mit vielen Mitspielenden ist „World of Warcraft“.
Sandbox	Sandbox-Spiele bieten euch viel Freiheit und ermöglichen es, eure eigene Welt zu gestalten und zu erkunden. Ein bekanntes Beispiel ist „Minecraft“.
Simulation	Simulationsspiele versuchen, das echte Leben nachzuahmen. Ihr könnt zum Beispiel einen Bauernhof leiten oder eine Stadt bauen. Bekannte Simulationsspiele sind „The Sims“ oder „Animal Crossing“.
Sport	In Sportspielen könnt ihr digitale Versionen von Sportarten wie Fußball oder Basketball spielen. Beispiele für Sportspiele sind „FC 24“ oder „NBA 2K“.
Strategie	In Strategiespielen müsst ihr gut planen und überlegen, wie ihr eure Ziele erreicht. Oft baut ihr Armeen auf oder verwaltet Ressourcen. Beispiele für Strategiespiele sind "Civilization" und "StarCraft".